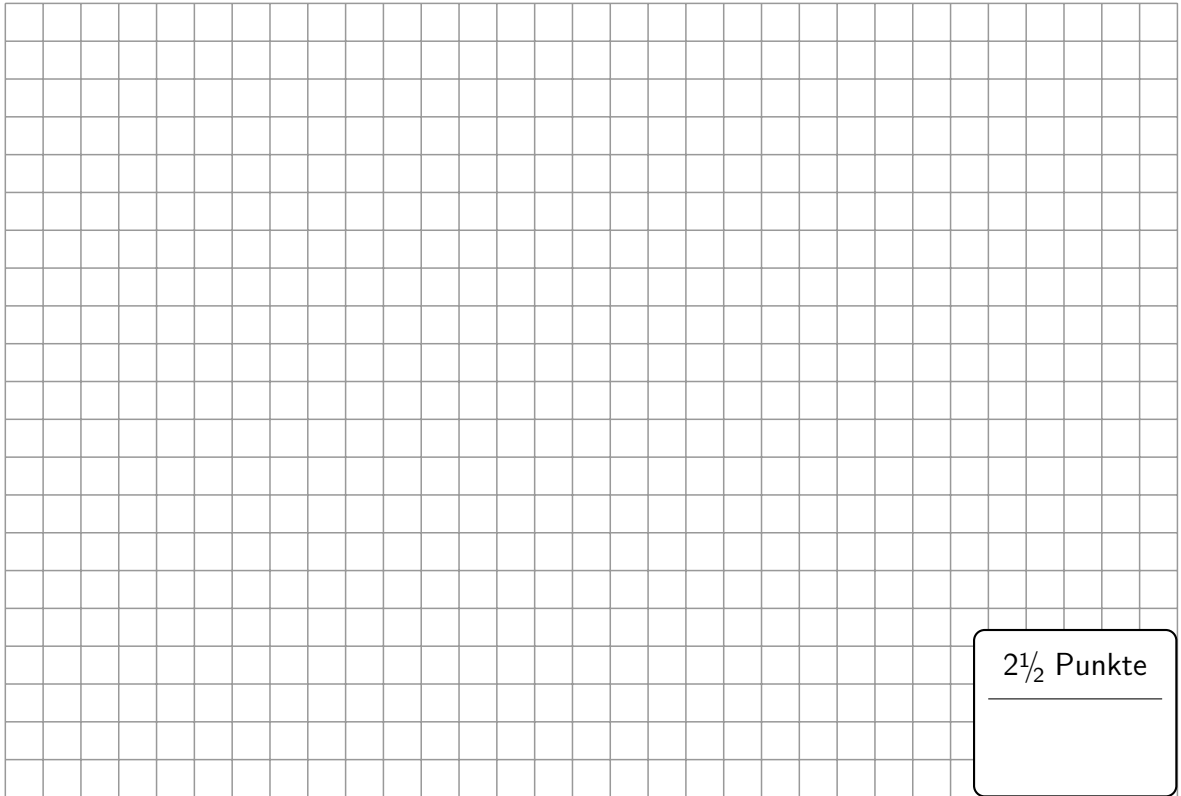


1. Berechne.

a. $378 : 7 = 54$

b. $0.57 \cdot 3.9 = 2.223$

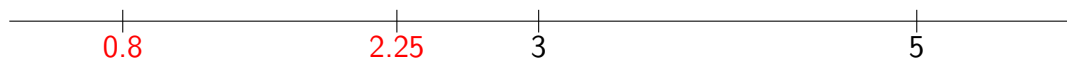
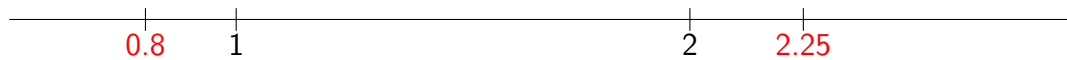
c. $\frac{4}{5}$ von 1065 = 852



2. Unten sind zwei Ausschnitte eines Zahlenstrahls gegeben. Trage die Zahlen jeweils auf **beiden** Ausschnitten möglichst genau ein und beschrifte jeweils deine Markierung mit der entsprechenden Zahl. Arbeite dabei mit einem Lineal oder Geodreieck.

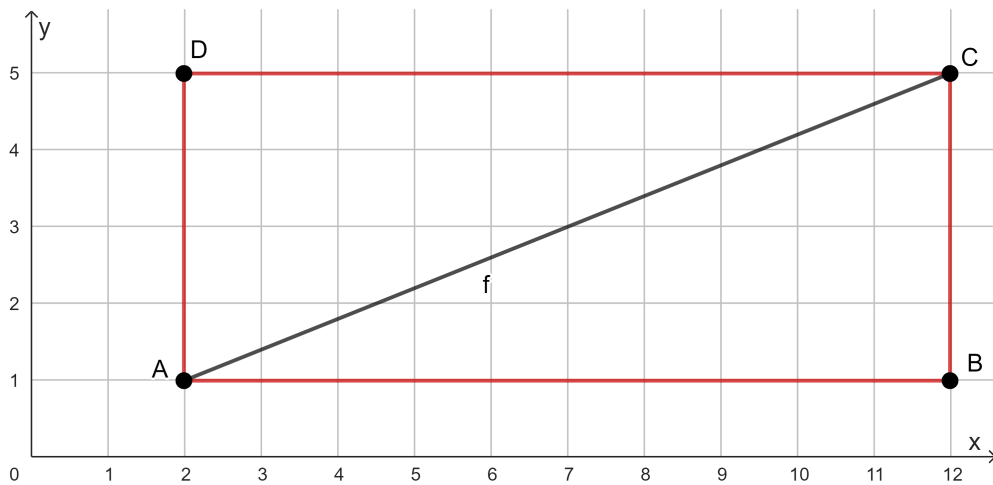
a. 2.25

b. 0.8



10. **Begriffserklärung:** Ein Punkt, der genau auf einem Schnittpunkt des Koordinatengitters liegt, heisst **Gitterpunkt**. Beispiel: Im unteren Koordinatensystem sind A und C Gitterpunkte.

Gegeben sind die Punkte A und C sowie die Strecke f, welche von A nach C verlauft.

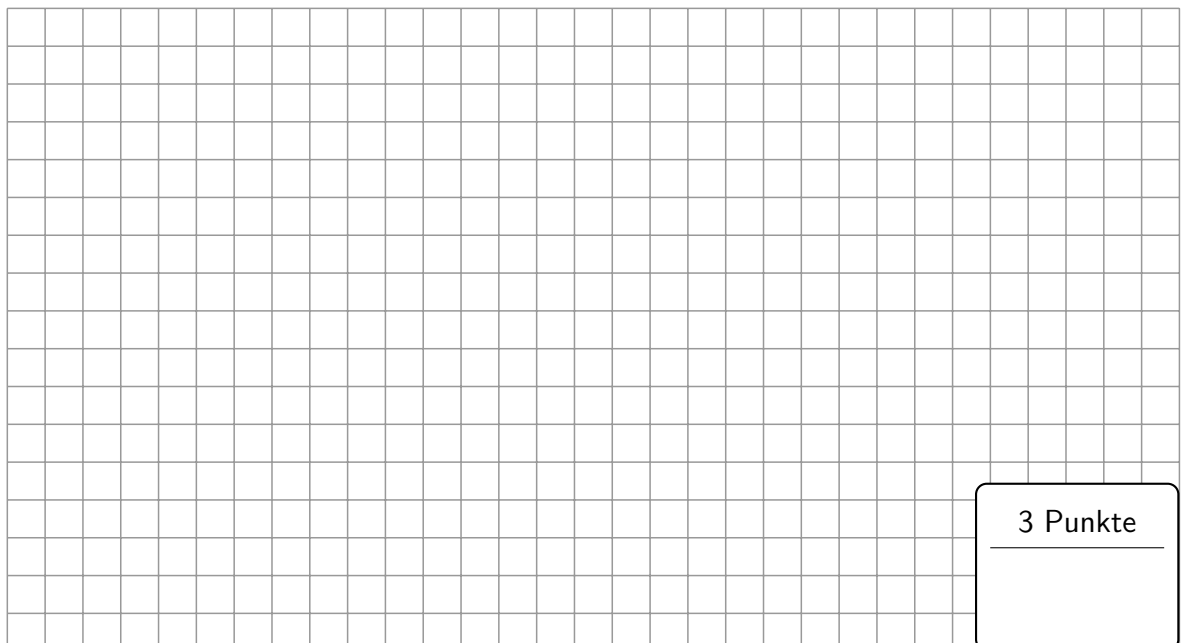


- a. Gib die Koordinaten des Punktes C an.

(12 | 5)

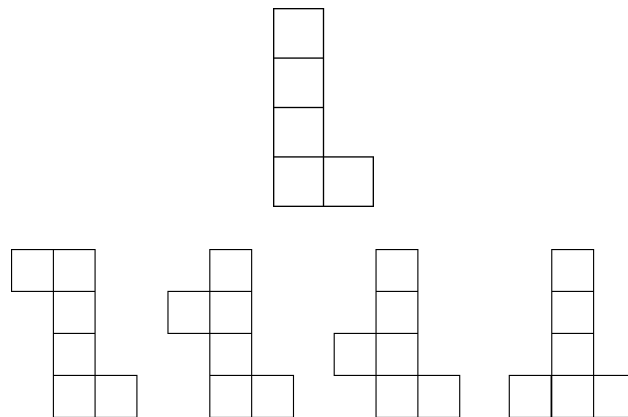
- b. Die Strecke f ist eine Diagonale des Rechtecks mit den Eckpunkten A, B, C und D. Zeichne das Rechteck so ein, dass die Ecken jeweils auf einem Gitterpunkt liegen.
- c. Der Punkt C soll so nach **oben** (ausserhalb des abgebildeten Koordinatensystems) verschoben werden, dass die Strecke f durch moglichst viele Gitterpunkte verlauft. Wie lauten dann die neuen Koordinaten des Punktes C?

(12 | 11)



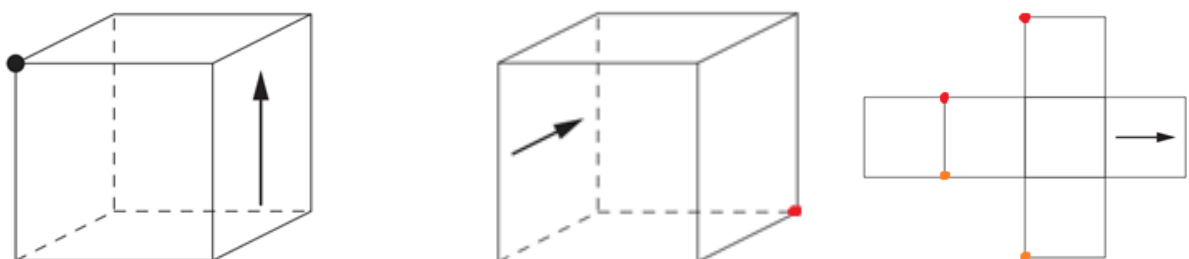
3 Punkte

11. Marc möchte ein Würfelnetz zeichnen und hat bis jetzt die untenstehende Zeichnung gemacht. Suche alle Möglichkeiten, wie Marc seine Zeichnung ergänzen kann, damit ein Würfelnetz entsteht. Zeichne für jede Möglichkeit ein separates Würfelnetz.
Achtung: Für jedes korrekte Würfelnetz gibt es 0.5 Punkte. Für jedes falsche oder unfertige Würfelnetz gibt es 0.5 Punkte Abzug. Die totale Punktzahl kann aber nicht unter 0 gehen.



2 Punkte

12. Von einem Würfel sind zwei dreidimensionale Ansichten und das Würfelnetz gegeben. In der ersten dreidimensionalen Ansicht ist ein schwarzer Punkt abgebildet. Wo befindet sich dieser Punkt in der zweiten dreidimensionalen Ansicht und in dem Würfelnetz? Zeichne jeweils eine Lösung ein.



1 Punkt
